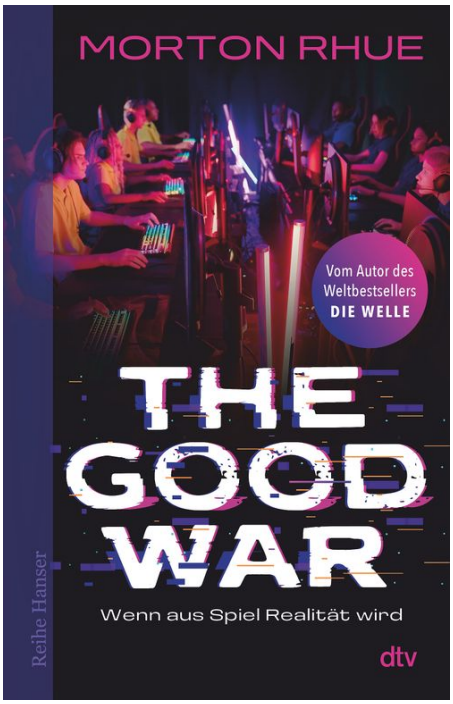


Morton Rhue

The Good War

Wenn aus Spiel Realität wird

Kann ein Spiel Leben verändern?

Gemeinsam mit seiner Lehrerin hat Caleb eine E-Sport-AG an der Ironville Middle School gegründet. Interessierte Schülerinnen und Schüler sind schnell gefunden. Genauso wie das Spiel, das sie für die nächsten Wochen spielen werden. ›The Good War‹ basiert auf dem Zweiten Weltkrieg, über den die Siebtklässler kaum etwas wissen. Noch nicht. Sie teilen sich in Alliierte und die Achsenmächte auf, und zwischen Mobbing, Freundschaft und Siegeslust verhärten sich die Fronten. Je tiefer sie sich im Spiel verstricken, desto mehr wird ihnen klar, dass sie sich nicht nur mit der deutschen Vergangenheit auseinandersetzen müssen, sondern auch mit sich selbst.

Morton Rhue
The Good War
Wenn aus Spiel Realität wird

Deutsche Erstausgabe E-Book
224 Seiten

ISBN: 978-3-423-44484-2
EUR 8,99 [DE]
ET 17. Oktober 2024
Übersetzung: Aus dem Englischen von Angela Lück
Lesealter ab 12
Übersetzer*in: Angela Lück

dtv Verlagsgesellschaft mbH & Co.KG
Tumblingerstraße 21
80337 München



COPY

© courtesy of the author

Autor*in

Morton Rhue

Morton Rhue, der eigentlich Todd Strasser heißt, wurde am 5. Mai 1950 auf Long Island, New York, geboren. Nach dem Studium arbeitete er einige Jahre als Zeitungsreporter und Werbetexter, bis er das Schreiben von Büchern zu seinem Hauptberuf machte. In den USA gehört er zu den bekanntesten Kinder- und Jugendbuchautoren. In Deutschland wurde er durch »Die Welle« berühmt, ein Jugendbuch, das seit Jahrzehnten zur Schullektüre gehört, vielfach ausgezeichnet und verfilmt wurde. Morton Rhue lebt in New York.

Übersetzer*in

Angela Lück

Angela Lück, geboren 1962 in Langenhagen, ist Lehrerin und Übersetzerin. Sie hat zwei erwachsene Söhne und lebt mit ihrem Mann südlich von Hannover.

dtv Verlagsgesellschaft mbH & Co.KG
Tumblingerstraße 21
80337 München

Autor*in Morton Rhue bei dtv

- The Good War, Taschenbuch, ISBN: 978-3-423-62805-1

dtv Verlagsgesellschaft mbH & Co.KG
Tumblingerstraße 21
80337 München