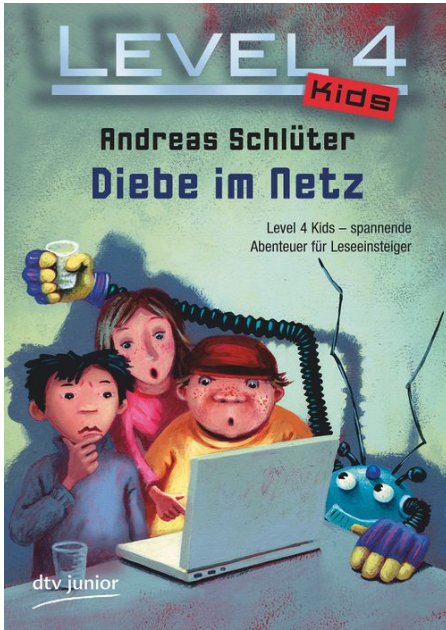


Andreas Schlüter

Level 4 Kids - Diebe im Netz

Deckname: Schlange

An Herrmann Dickmanns Schule geht ein Dieb um. Ein Fall für den 10-jährigen ›Herrn Dickmann‹! Mit seiner Schwester Minni und dem neuen Nachbarsjungen Kio geht es auf Verbrecherjagd. Einige ältere Schüler, Mitglieder des Computerclubs ›Level 4‹, kommen den Kids zu Hilfe. Sie entdecken die gestohlenen Sachen im Netz. Doch der Verkäufer des Diebesguts nennt sich einfach nur ›Schlange‹. Wer verbirgt sich hinter dem Decknamen?



Andreas Schlüter
Level 4 Kids - Diebe im Netz

128 Seiten

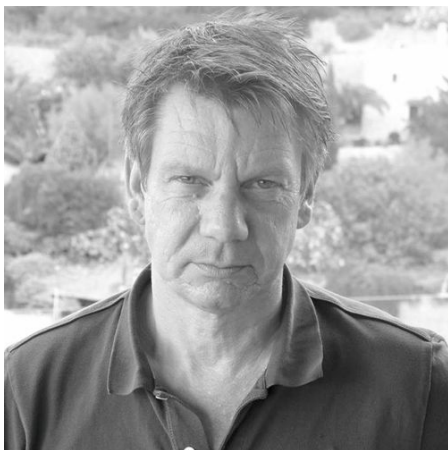
ISBN: 978-3-423-40870-7

EUR 6,99 [DE]

ET 1. August 2011 , 1. Auflage

Sprache: Deutsch

Lesealter ab 8



Autor*in

Andreas Schlüter

© privat

Andreas Schlüter wurde 1958 in Hamburg geboren und begann nach dem Abitur eine Lehre als Großhandelskaufmann. Bevor er mit seiner journalistischen und schriftstellerischen Tätigkeit begann, arbeitete er noch als Betreuer von Kinder- und Jugendgruppen. Nach einer Zeit bei der ›Hamburger Rundschau‹ gründete er 1990 mit Kollegen das Journalistenbüro ›SIGNUM‹ Medienservice, wo er auch als Redakteur für verschiedene Fernsehanstalten tätig war. Mittlerweile widmet er dem Schreiben von Büchern die meiste Zeit. Nach einigen Kurzkrimis, die er 1993 veröffentlichte, kam der große Erfolg ein Jahr später mit seinem ersten Kinderroman ›Level 4 - Die Stadt der Kinder‹ (dtv junior 70459). In der spannenden Erzählung werden Computerspiel und Realität auf faszinierende grenzüberschreitende Art miteinander verknüpft und damit hat Schlüter den Nerv der Jugendlichen getroffen. Seine Protagonisten sind keine kleinen Superhelden, sondern ganz normale Kids, denen es stets ohne die Hilfe von Erwachsenen, aber dafür mit gegenseitiger Unterstützung gelingt, Probleme zu lösen und sich aus gefährlichen Situationen zu befreien. »Ich mache keinen Unterschied zwischen Erwachsenen und Jugendlichen. Ich nehme sie gleich ernst.« Denn Kinder sind für Schlüter keine unfertigen Erwachsenen, sondern eigenständige Persönlichkeiten mit eigenen Ideen, Wünschen, Sehnsüchten und Ängsten. Ebenso erfrischend unpädagogisch ist auch Schlüters erzählerischer Umgang mit Computern und virtuellen Welten. Seine Kinderbücher sieht er deshalb auch als eine längst überfällige Kampfansage an die These, Computer würden die Kinder vereinsamen lassen, und »wer Computer spiele, lese nicht«. Das seien die Ängste einer Generation, die schon am eigenen Videorekorder verzweifele.

Weitere Bücher von Andreas Schlüter

- Level 4.2, E-Book 40868, ISBN: 978-3-423-40868-4
- Fallrückzieher Fünf Asse, E-Book 41234, ISBN: 978-3-423-41234-6
- Level 4 - Die Stadt der Kinder, Taschenbuch 70914, ISBN: 978-3-423-70914-9
- Spacekids - Attacke aus dem All, Hardcover 76141, ISBN: 978-3-423-76141-3
- Level 4 Kids - Die verräterische Datenspur, E-Book 40874, ISBN: 978-3-423-40874-5
- Level 4.2, Taschenbuch 71281, ISBN: 978-3-423-71281-1
- Das Auge der Fliege Die UnderDocks 2, E-Book 42540, ISBN: 978-3-423-42540-7
- Level 4.3 - Der Staat der Kinder, Taschenbuch 71429, ISBN: 978-3-423-71429-7
- Level 4 - Die Stadt der Kinder, E-Book 40866, ISBN: 978-3-423-40866-0
- Spacekids, Hardcover 76124, ISBN: 978-3-423-76124-6
- Startschuss Fünf Asse, E-Book 40694, ISBN: 978-3-423-40694-9
- Der Ring der Gedanken, Taschenbuch 71152, ISBN: 978-3-423-71152-4
- Level 4 Kids - Diebe im Netz, E-Book 40870, ISBN: 978-3-423-40870-7
- Fallrückzieher Fünf Asse, Taschenbuch 71396, ISBN: 978-3-423-71396-2



- 2049, E-Book 41519, ISBN: 978-3-423-41519-4
- Level 4 Kids - Apollo 11 im Fußballfieber, E-Book 40872, ISBN: 978-3-423-40872-1
- Level 4 Kids - Vampirjagd um Mitternacht, E-Book 40876, ISBN: 978-3-423-40876-9
- Verschwörung in der Hafencity Die UnderDocks, E-Book 41573, ISBN: 978-3-423-41573-6
- Level 4.3 - Der Staat der Kinder, E-Book 40865, ISBN: 978-3-423-40865-3

dtv