



Chris Bradford

Der letzte Player

Das neue Action-Abenteuer von Bestsellerautor Chris Bradford

Virtual Combat: ein Online-Game, bei dem die Grenzen zwischen realer und virtueller Welt verschwimmen. Denn um Virtual Combat zu testen, setzt der Entwickler Vince Power die Leben von Straßenkindern aufs Spiel. Scott ist mit letzter Not aus Virtual Combat entkommen. Auf der Flucht trifft er auf eine Gang von Hackern, die wie er Virtual Combat zerstören wollen. Dazu haben sie einen Virus entwickelt, aber um den zu implementieren, muss Scott noch einmal in die Arena zurückkehren ...

Chris Bradford
Der letzte Player

Deutsche Erstausgabe
112 Seiten

ISBN: 978-3-423-71846-2

EUR 8,00 [DE]

EUR 8,30 [AT]

ET 20. September 2019

Übersetzung: Aus dem
Englischen von Karlheinz Dürr

Lesealter ab 12

Übersetzer*in: Karlheinz Dürr



© privat

Autor*in

Chris Bradford

Chris Bradford war professioneller Musiker und trat sogar vor der englischen Königin auf, bevor er sich ganz dem Bücherschreiben widmete. Mittlerweile ist er Bestsellerautor, seine Bücher wurden in über 20 Sprachen übersetzt und vielfach ausgezeichnet. Chris Bradford trägt den Schwarzen Gürtel in Taijutsu, der geheimen Kampfkunst der Ninja, und lebt mit seiner Frau, seinen beiden Söhnen und zwei Katzen in England.

Übersetzer*in

Karlheinz Dürr

Dr. Karlheinz Dürr wurde 1947 in Lörrach/Baden geboren. Er war viele Jahre in der Europabildung tätig und im Auftrag des Europarats und der Europäischen Union häufig in anderen europäischen Ländern unterwegs. Heute ist er Übersetzer aus dem Englischen bzw. Amerikanischen und schreibt Kurzgeschichten für Kinder und Jugendliche. Er hat drei Töchter und lebt in der Nähe von Tübingen, kurvt aber oft auch gern mit dem Fahrrad auf der Insel Rügen herum.

Autor*in Chris Bradford bei dtv

- Cyborg – Der letzte Gegner, Taschenbuch, ISBN: 978-3-423-71910-0
- Der letzte Player, Taschenbuch, ISBN: 978-3-423-71846-2
- Das letzte Level, Taschenbuch, ISBN: 978-3-423-71730-4