

Sarah Hull

Schnapp und weg! Das superschnelle Kartenspiel: Kunstwerke

Wer reagiert am schnellsten und entdeckt zuerst zwei gleiche Karten auf dem Tisch? Und wer hat am Ende alle Karten gewonnen? Hier sind Konzentration und Schnelligkeit gefragt. – Schnapp und weg! ist ein Spiel für zwei oder mehr Spieler. Es besteht aus 52 Karten mit Kunstwerken (je vier Karten zeigen das gleiche Motiv). Ziel des Spiels ist es, alle Karten zu besitzen.

Sarah Hull
Schnapp und weg! Das superschnelle Kartenspiel: Kunstwerke

52 Seiten

ISBN: 978-1-78941-342-7
EUR 5,95 [DE]
EUR 5,95 [AT]
ET 23. April 2021
Lesealter ab 5

Autor*in

Sarah Hull

dtv Verlagsgesellschaft mbH & Co.KG
Tumblingerstraße 21
80337 München

Autor*in Sarah Hull bei dtv

- Wohin fährt der Bagger?, Pappbilderbuch, ISBN: 978-1-0357-0419-4
- Wohin fährt der Lastwagen?, Pappbilderbuch, ISBN: 978-1-0357-0628-0
- Ist das Kunst?, Hardcover, ISBN: 978-1-78941-346-5
- Alles drin! Schritt für Schritt kinderleicht Tiere stricken, Non Books, ISBN: 978-1-78941-773-9
- Schnapp und weg! Das superschnelle Kartenspiel: Kunstwerke, Non Books, ISBN: 978-1-78941-342-7

dtv Verlagsgesellschaft mbH & Co.KG
Tumblingerstraße 21
80337 München